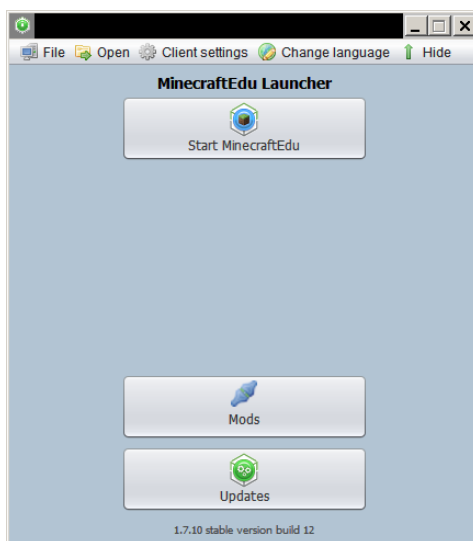


SE CONNECTER AU SERVEUR MINECRAFTEDU « DANS LES NUAGES »  
DU PROJET « RACCROCHER ET INSERER PAR LE QUATRIEME LIEU »

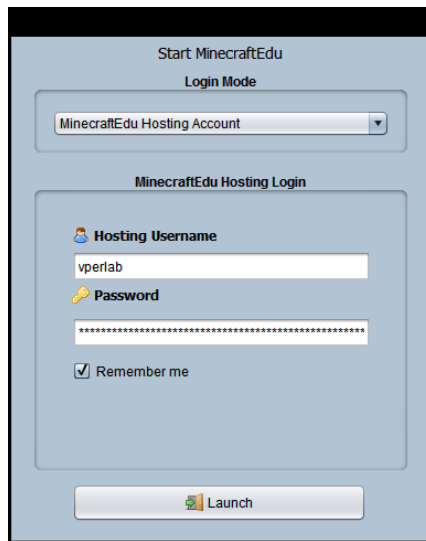
1. Installer le .jar de MinecraftEdu (<http://quatriemelieu.cafoc-auvergne.net/?p=602>)
2. Double-cliquer sur l'icône qui s'est installée sur le bureau.



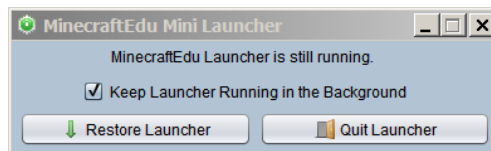
3. Le lanceur de MinecraftEdu s'affiche :



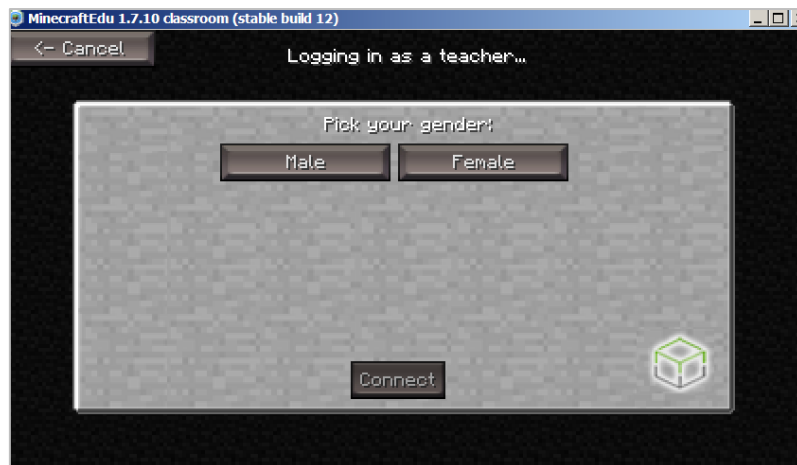
4. Rentrer ses identifiants (username et password) :



5. Réduire la fenêtre MinecraftEdu Mini Launcher pour ne pas être gêné par son affichage :



6. Sélectionner son choix de genre et cliquer sur « Connect » :



7. Vous pouvez à présent découvrir le monde pédagogique installé sur le serveur, et vous aider des tutoriels proposés sur le blog du projet : [http://quatriemelieu.cafoc-auvergne.net/?page\\_id=282](http://quatriemelieu.cafoc-auvergne.net/?page_id=282).

8. Si vous voulez tester la construction dans MinecraftEdu:

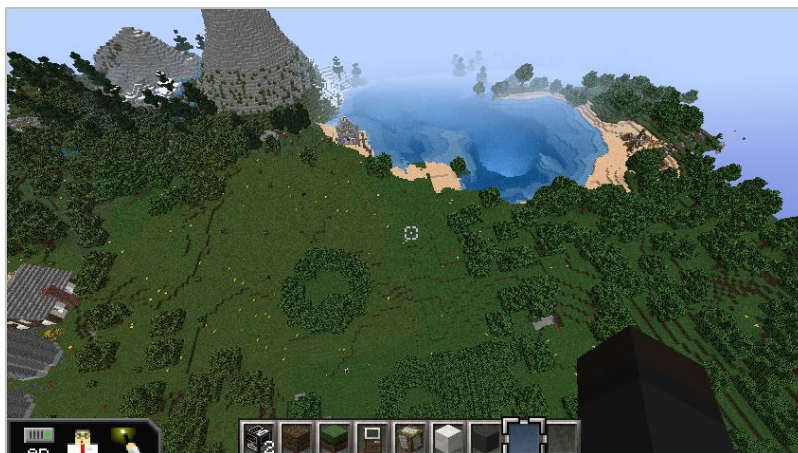
- a) Se rendre dans le Menu Enseignant (touche M du clavier), onglet Personal Settings, et cocher Creative Mode (Self)



- b) Aller sur la station « Ile Domos », dédiée aux constructions des enseignants (Menu Enseignant (touche M du clavier), onglet Stations).



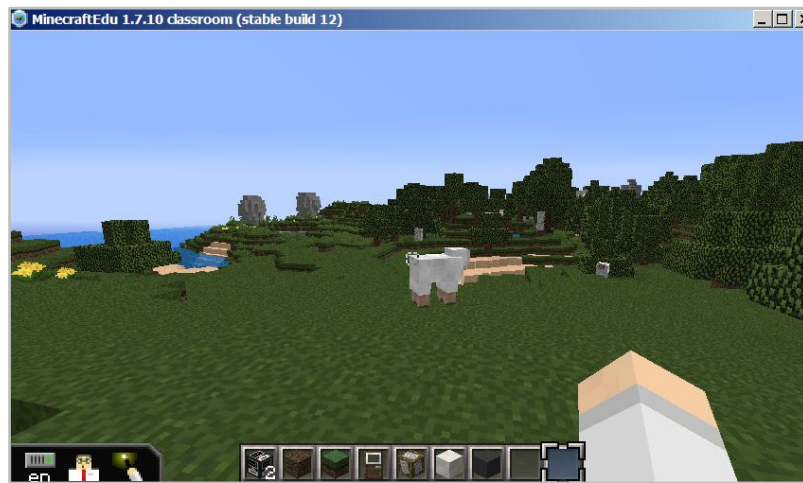
- c) Vous pouvez voler au dessus de l'Ile Domos pour avoir une vue d'ensemble :



Voici une ressource en ligne pour voler / arrêter de voler dans MinecraftEdu :

<http://fr.wikihow.com/arr%C3%AAter-de-voler-dans-Minecraft>

d) Bucolique, n'est-ce pas ?



e) Quand vous souhaitez achever votre session de travail :

- Touche Echap. sur le clavier de votre ordinateur
- Bouton Disconnect dans MinecraftEdu
- Bouton Quit Game dans MinecraftEdu

**A bientôt !**